

9 x 9 competitie voor E-klassers

Hieronder treft u informatie over de 9 x 9 competitie voor E-klassers

Speelduur 2 x 30 minuten

Uit de enquête die wij hebben gehouden over de speelduur van de wedstrijden is gebleken dat een grote meerderheid **GEEN** voorstander is om over te gaan naar een speelduur van 3x 20 minuten. De voorkeur voor komend seizoen van ruim 63% van de verenigingen gaat uit naar de oude situatie. Daarom zal de speelduur van de 9 x 9 wedstrijden voor het seizoen 2015/'16 gewoon weer 2 x 30 minuten zijn.

Fases beker / competitie

Ook dit seizoen wordt er weer in fases gespeeld. Er is voor gekozen om eerst zeven bekerwedstrijden te spelen en daarna nog drie competitiefases. De eerste en tweede competitiefase bestaat dan uit poules van 8 en de laatste fase bestaat uit poules van 6 teams.

Indelen van de competitie

Er is gekozen om bij het herindelen van de competitie geen vaste rangordes te hangen, maar naar alle uitslagen te kijken, krachtsverschillen, meningen van de werkgroep en op basis hiervan te bepalen wie in welke poule komt. Het is dus niet zo dat altijd de nummers 1 en 2 omhoog gaan of alleen de nummer 1. Daarnaast zal er ook niet één sterkste poule zijn. Vanwege de toename van teams en daarbij ook de wens om meer variatie qua teams te krijgen zal er meer gerouleerd worden in poules en komen er dus meerdere sterke poules. Alles is erop gebaseerd om meer variatie aan te brengen in de indelingen en daarnaast dat er niet puur op resultaat gevoetbald wordt. Het is belangrijk dat de 9 x 9 vorm dient als opleiding en tussenstap richting 11 tegen 11.

Spelregels 9 x 9 E-pupillen District West II

- | | |
|--------------------------------------|--|
| 1. wedstrijdduur | 2 x 30 minuten |
| 2. teamgrootte | 9 tegen 9 (8+1 keeper), maximaal 3 wissels per team. |
| 3. Geen wedstrijdformulieren | uitslagen doorgeven |
| 4. Leeftijdsindeling 2015-'16 | allemaal 2 ^{de} jaars E-pupillen (geboren in 2005) |
| 5. dispensatiebeleid | voor deze competitie één dispensatiespeler(s) , dus alleen spelers geboren in 2005 met eventueel 1 speler uit 2006. |
| 6. invallersbepaling | doorwisselen. |

Het speelveld:

Achterlijnen:

Van 16 meterlijn tot 16 meterlijn (16 meterlijn strafschoopgebied wordt aan beide zijden verlengd met hoedjes over een afstand van ca 8 meter; totale breedte speelveld is ca. 56 meter). (standaard strafschoopgebied is 40.3 meter breed)

Doelgebied_keeper:

Wordt gevormd door halve cirkel op de kop van het 16 meter gebied.

In dit doelgebied wordt de keep(st)er extra beschermd, hij/zij mag niet gehinderd worden.

Strafschoopgebied:

24 meter breed en 10 meter diep. (ter vergelijking: standaard strafschoopgebied is 40.3 x 16.5 meter)

Zijlijnen:

Speelveld dus ca. 56 meter breed; zijlijnen worden d.m.v. hoedjes (minimaal om de 10 meter neergezet) aangegeven.

Middenlijn/middencirkel:

Deze worden van het volledige speelveld gebruikt.

Mogelijke belijning bij gebruik hoedjes:

Strafschopgebied wordt als volgt aangegeven in *afwijkende* kleur hoedjes:

- Twee hoedjes op hoek zijkantachterlijn strafschoopgebied.
- Twee hoedjes op zijlijn speelveld, 10 meter vanaf achterlijn gemeten.
(op deze wijze zijn er geen hinderlijke hoedjes in het speelveld; scheidsrechter en spelers zullen lijnen strafschoopgebied dus zelf visueel moeten inschatten).

Zijlijnen worden als volgt aangegeven in *afwijkende* kleur hoedjes:

- Minimaal om de 10 meter neergezet.
- Eventueel kunnen de vier hoekpunten van het speelveld met (grotere) pionnen worden gemarkeerd.

Eigen negen tegen negen speelveld:

Indien een club beschikt over een eigen speelveld met negen tegen negen afmetingen en daarop aangebrachte negen tegen negen belijningen, is gebruik hoedjes uiteraard niet van toepassing.

Het doel:

6 meter bij 2 meter; indien de afmeting niet aanwezig is volstaat een doel van 5 meter bij 2 meter.

Spelregels:

- Het spel begint of wordt hervat, na een doelpunt, in het midden van het veld.
- De buitenspelregel is niet van toepassing.
- De terugspeelbal mag **niet door de keeper** in de handen genomen worden. Mocht dit wel gedaan worden, wordt de bal op de rand van het keepersgebied geplaatst voor een indirecte vrije trap. Het advies is om eerst een waarschuwing af te geven voordat de vrije trap wordt doorgevoerd.
- Achterbal op 10 meter van de goal nemen (rand strafschoopgebied);
- Indien door keeper genomen; vanuit de handen nemen hierbij niet meer toegestaan.
- Hoekschoop wordt genomen op 20 meter van het midden van het doel (ofwel van rand regulier strafschoopgebied dat 40.3 meter breed is).
- Een overtreding wordt altijd bestraft met een directe vrije schoop, waarbij de tegenstanders op minimaal 5 meter afstand staat.
- Een inworp wordt op een normale wijze genomen. Foutief genomen inworpen moeten worden overgenomen.
- Strafschoop bij 6x2 meter doel op 9 meter van het doel.
Strafschoop bij 5x2 meter doel op 8 meter van het doel.

Alleen de begeleiding, de scheidsrechter en spelers op het veld. Ouders achter de hekken, de lijnen van het officiële speelveld kunnen als afrastering dienen. Afstand van de lijnen dus.

Wedstrijdkleding

Naast het dragen van schoeisel en een tenue is het verplicht scheenbeschermers te dragen. Reserveshirts worden door de thuis spelende club verzorgd, als de kleding weinig verschilt.

Balmaat- en gewicht

Maat 5 en maximaal gewicht 320-370 gram.

Minimaal 1 reservebal achter ieder doel, dit bevordert de snelheid. Wisselers kunnen eventueel de bal weer ophalen.

Sraftijdregeling

Tijdens de wedstrijd kan speler eenmaal 5 minuten straf tijd krijgen. Bij de 2e keer moet de speler eruit en mag deze niet door een andere speler vervangen krijgen.

Scheidsrechter

Eigen scheidsrechter. Geen assistentie door grensrechters.

Spelerspas

Geen.