

Spelregels competities West I

E-Pupillen 9x9, O-10, O-12 en O-14



E-Pupillen 9 tegen 9

- 1. WEDSTRIJDDUUR**
2 x 30 minuten.
- 2. TEAMGROOTTE**
9 tegen 9 (8+1 keeper), maximaal 3 wissels per team.
- 3. GEEN WEDSTRIJDFORMULIEREN**
Uitslagen doorgeven.
- 4. LEEFTIJSINDELING**
Allemaal 2^{de} jaars E-Pupillen.
- 5. DISPENSATIEBELEID**
Voor deze competitie is **één dispensatiespeler** mogelijk.
- 6. INVALLERSBEPALING**
Doorwisselen.
- 7. RICHTLIJNEN**

Het speelveld: :

Achterlijnen:

Van 16 meterlijn tot 16 meterlijn (16 meterlijn strafschoopgebied wordt aan beide zijden verlengd met hoedjes over een afstand van ca 8 meter ; totale breedte speelveld is ca. 56 meter). (standaard strafschoopgebied is 40.3 meter breed)

Doelgebied keeper:

Wordt gevormd door halve cirkel op de kop van het 16 meter gebied.
In dit doelgebied wordt keeper extra beschermd; mag niet gehinderd worden.

Strafschoopgebied:

24 meter breed en 10 meter diep.
(ter vergelijking: standaard strafschoopgebied is 40.3 x 16.5 meter)

Zijlijnen:

Speelveld dus ca. 56 meter breed; zijlijnen worden d.m.v. hoedjes (minimaal om de 10 meter neergezet) aangegeven.

Middenlijn/middencirkel:

Deze worden van het volledige speelveld gebruikt.

Spelregels competities West I E-Pupillen 9x9, 0-10, 0-12 en 0-14

Spelregels :

Het spel begint of wordt hervat, na een doelpunt, in het midden van het veld.

De buitenspelregel is niet van toepassing.

De terugspeelbal **niet** in de handen nemen door keeper.

Achterbal op 10 meter van de goal nemen (rand strafschoopgebied);
Indien door keeper genomen; vanuit de handen nemen hierbij niet meer toegestaan.

Hoekschoop wordt genomen op 20 meter van het midden van het doel (ofwel van rand regulier strafschoopgebied dat 40.3 meter breed is).

Een overtreding wordt altijd bestraft met een directe vrije schoop, waarbij de tegenstanders op minimaal 5 meter afstand staat.

Een inworp wordt op een normale wijze genomen. Foutief genomen inworpen moeten worden overgenomen.

Strafschoop bij 6x2 meter doel op 9 meter van het doel.

Alleen de begeleiding, de scheidsrechter en spelers op het veld. Ouders achter de hekken, de lijnen van het officiële speelveld kunnen als afrastering dienen. Afstand van de lijnen dus.

8. WEDSTRIJDKLEDING

Naast het dragen van schoeisel en een tenue is het verplicht scheenbeschermers te dragen.
Reserveshirts worden door de thuisspelende club verzorgd, als de kleding weinig verschilt.

9. BALMAAT EN -GEWICHT

Maat 5 en maximaal gewicht 320-370 gram.
Minimaal 1 reservebal achter ieder doel, dit bevordert de snelheid. Wisselers kunnen evt bal weer ophalen.

10. STRAFTIJDREGELING

Tijdens de wedstrijd kan speler eenmaal 5 minutenstraf tijd krijgen. Bij de 2e keer moet de speler eruit en mag deze niet door een andere speler vervangen krijgen.

11. SCHEIDSRECHTER

Eigen scheidsrechter. Geen assistentie door grensrechters.

12. SPELERSPAS

Geen.

13. SPEELDAGEN.

De KNVB Speeldagenkalender wordt aangehouden.

Spelregels competities West I

E-Pupillen 9x9, 0-10, 0-12 en 0-14

Onder 10 (0-10)

- Teams die zich aanmelden voor de 0-10 competitie doen dit via de reguliere weg via de teaminschrijvingen (via de wedstrijdsecretaris).
Er wordt een team ingeschreven in de reguliere 2^e klasse waarbij in het opmerkingenveld wordt aangegeven: **Speelt in de 0-10 competitie**
Daarnaast zal de wedstrijdsecretaris van de betreffende vereniging een aparte mail naar de betreffende competitieleider (E-Pupillen) sturen waarin hij aangeeft welk ingeschreven team er deelneemt aan de 0-10 competitie.
- De teams worden na inschrijving ingedeeld in de aparte 0-10 aanduiding.
- Er wordt gespeeld volgens de reguliere spelregels zoals die zijn bepaald voor E-Pupillen.
- Er wordt gespeeld in 3 fases en de speeldagenkalender zal worden aangehouden van de E-Pupillen 9x9.
- Voor het bekertoernooi worden de 0-10 teams ingedeeld in Groep 2 en spelen in de poulefase eerst allemaal met 0-10 teams. Dit omdat zij ook de bekerplanning volgen van de E-Pupillen 9x9.
Bij het vervolg, KO-ronde, worden deze teams ingedeeld in de reguliere beker voor de E-Pupillen, Groep 2 1^e/2^e klasse teams.
- Er mogen alleen 1^e jaars E-Pupillen aan deze competitie deelnemen. Dispensatiespelers zijn dus **niet** toegestaan.
- Er wordt rekening gehouden met de reisafstand van de bezoekende vereniging. Wedstrijden worden indien nodig na 11:00 uur vastgesteld (via de wedstrijdsecretaris van de thuisspelende vereniging).
- In de voorjaarsreeks plant de KNVB eventueel openstaande wedstrijden doordeweeks in om zo de competitie uitgespeeld te krijgen.

Onder 12 (0-12)

- Teams die zich aanmelden voor de 0-12 competitie doen dit via de reguliere weg via de teaminschrijvingen (via de wedstrijdsecretaris).
Er wordt een team ingeschreven in de reguliere 2^e klasse waarbij in het opmerkingenveld wordt aangegeven: **Speelt in de 0-12 competitie**
Daarnaast zal de wedstrijdsecretaris van de betreffende vereniging een aparte mail naar de betreffende competitieleider (D-Pupillen) sturen waarin hij aangeeft welk ingeschreven team er deelneemt aan de 0-12 competitie.
- De teams worden na inschrijving ingedeeld in de aparte 0-12 aanduiding.
- Er wordt gespeeld volgens de reguliere spelregels zoals die zijn bepaald voor D-Pupillen.
- Er wordt gespeeld in een najaars- en voorjaarsreeks.
- Voor het bekertoernooi worden de 0-12 teams ingedeeld in Groep 2, met 2^e klasse teams.
- Er mogen alleen 1^e jaars D-Pupillen aan deze competitie deelnemen. Dispensatiespelers zijn dus **niet** toegestaan.
- Er wordt rekening gehouden met de reisafstand van de bezoekende vereniging. Wedstrijden worden indien nodig na 11:00 uur vastgesteld (via de wedstrijdsecretaris van de thuisspelende vereniging).
- Teams die deelnemen aan de 0-12 competitie kunnen aan het einde van het seizoen geen aanspraak maken op promotie naar een hogere klasse.
- In de voorjaarsreeks plant de KNVB eventueel openstaande wedstrijden doordeweeks in om zo de competitie uitgespeeld te krijgen.

Spelregels competities West I

E-Pupillen 9x9, O-10, O-12 en O-14

Onder 14 (O-14)

- Teams die zich aanmelden voor de O-14 competitie doen dit via de reguliere weg via de teaminschrijvingen (via de wedstrijdsecretaris).
Er wordt een team ingeschreven in de reguliere 2^e klasse waarbij in het opmerkingenveld wordt aangegeven: **Speelt in de O-14 competitie**
Daarnaast zal de wedstrijdsecretaris van de betreffende vereniging een aparte mail naar de betreffende competitieleider (C-Junioren) sturen waarin hij aangeeft welk ingeschreven team er deelneemt aan de O-14 competitie.
- De teams worden na inschrijving ingedeeld in de aparte O-14 aanduiding.
- Er wordt gespeeld volgens de reguliere spelregels zoals die zijn bepaald voor C-Junioren.
- Er wordt gespeeld in een najaars- en voorjaarsreeks.
- Voor het bekertoernooi worden de O-14 teams ingedeeld in Groep 3, met 2^e klasse teams.
- Er mogen alleen 1^e jaars C-Junioren aan deze competitie deelnemen. Dispensatiespelers zijn dus **niet** toegestaan.
- Er wordt rekening gehouden met de reisafstand van de bezoekende vereniging. Wedstrijden worden indien nodig na 11:00 uur vastgesteld (via de wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging).
- Teams die deelnemen aan de O-14 competitie kunnen aan het einde van het seizoen geen aanspraak maken op promotie naar een hogere klasse.
- In de voorjaarsreeks plant de KNVB eventueel openstaande wedstrijden doordeweeks in om zo de competitie uitgespeeld te krijgen.